Juegos tradicionales y populares

Terminar el material y escribir la tarjeta de reglas

Sesión 4 de 6 · 1.º de ESO · Situación de aprendizaje «La feria de juegos del barrio»

Situación de aprendizaje La feria de juegos del barrio	**Etapa y curso** 1.º de ESO
Sesión 4 de 6 · 55 min	**Material** Pañuelo · 24 petos · 2 picas con base · 12 pelotas de espuma · Tiza y piedras planas · 2 combas largas · Botellas de 1,5 l, latas, arena y cinta americana (para fabricar) · Cartulinas para las tarjetas de reglas
Organización Seis grupos de 4	**Espacio** Patio de 40 × 20 m; en la feria, seis estaciones de 10 x 6 m

CALENTAMIENTO 8 min

1. Pilla-pilla en cadena 8 min

Quien es pillado se coge de la mano del perseguidor y forman una cadena. Solo pillan los dos extremos. Cuando la cadena llega a cuatro, se parte en dos.

Variante más fácil: La cadena se parte al llegar a tres.

Variante más difícil: Espacio más pequeño.

PARTE PRINCIPAL 40 min

1. Construimos el material 20 min

Cada grupo fabrica el material de su juego: bolos con botellas y arena, chito con una lata, rana de cartón... Lo prueban y lo refuerzan con cinta si se rompe. Reparten quién trae lo que falta.

Variante más fácil: El profesor da el material ya cortado.

Variante más difícil: Fabrican también una versión para que juegue alguien en silla de ruedas.

2. La tarjeta de reglas 20 min

La tarjeta lleva: nombre, de dónde es, material, cómo se juega en 4 pasos y cómo se gana. Un dibujo de la organización. Se prueba el juego con la tarjeta delante y se corrige lo que no se entiende.

Variante más fácil: Plantilla con huecos.

Variante más difícil: Una variante más fácil y otra más difícil en la tarjeta.

VUELTA A LA CALMA 7 min

1. ¿Qué juego es este? 7 min

Estiramientos de piernas y hombros, 20 segundos cada uno. El profesor dice dos nombres del mismo juego de distintos sitios (marro, moro, rescate) y la clase dice cuál conoce. Cada grupo apunta en su ficha un juego que se juega en su casa o en su barrio.

Variante más fácil: Solo los estiramientos y un nombre.

Variante más difícil: Explicar en qué se parecen dos juegos de hoy.