Juegos tradicionales y populares

La feria con el otro grupo de 1.º

Sesión 6 de 6 · 1.º de ESO · Situación de aprendizaje «La feria de juegos del barrio»

Situación de aprendizaje La feria de juegos del barrio	**Etapa y curso** 1.º de ESO
Sesión 6 de 6 · 55 min	**Material** Pañuelo · 24 petos · 2 picas con base · 12 pelotas de espuma · Tiza y piedras planas · 2 combas largas · Botellas de 1,5 l, latas, arena y cinta americana (para fabricar) · Cartulinas para las tarjetas de reglas
Organización Seis grupos de 4	**Espacio** Patio de 40 × 20 m; en la feria, seis estaciones de 10 x 6 m

CALENTAMIENTO 8 min

1. Montaje de la feria 8 min

Cada grupo marca su zona con conos y coloca el material y la tarjeta. Un minuto de prueba para comprobar que todo funciona.

Variante más fácil: El profesor marca las zonas antes de clase.

Variante más difícil: Cada grupo calienta al otro grupo con un juego corto de la feria.

PARTE PRINCIPAL 40 min

1. La feria de juegos del barrio 40 min

Cada estación explica su juego con la tarjeta y una demostración. Los visitantes juegan 4 minutos; uno del grupo arbitra y otro apunta. A mitad de la feria se cambian los papeles dentro del grupo. Al final, cada visitante vota la estación mejor explicada.

Variante más fácil: Rotaciones de 6 minutos con cinco estaciones.

Variante más difícil: Cada estación cuenta en una frase de dónde viene el juego antes de jugar.

VUELTA A LA CALMA 7 min

1. Recogida y balance 7 min

Se recoge el material y se guarda el que sirve para otro año. Cada grupo dice qué ha funcionado y qué cambiaría.

Variante más fácil: Solo la recogida.

Variante más difícil: Cada uno se pone una nota del 1 al 4 en 2.1 y la justifica.